

⑤ ボタン (STOP)

④ ボタン (SPLIT / LAP)

ストップマーク

セクションラップ表示マーク

セクションラップモードマーク

③ ボタン (MODE)

(セクションラップ計測モード)

⑤ ボタン (STOP)

④ ボタン (SPLIT / LAP)

ストップマーク

スプリットタイム表示マーク

スプリットタイムモードマーク

③ ボタン (MODE)

(スプリットタイム計測モード)

■モード切替...③ ボタンを押すごとにスプリットタイム計測モード (≡) とセクションラップ計測モード (---) とが切り替わります。

<セクションラップ>

区間経過時間

例) F-1 グランプリ

- ・ 1 周めの時間
- ・ 2 周めの時間
- ・ 3 周めの時間
- ・ ...

<スプリットタイム>

途中経過時間

例) 水泳

200mでの50m、100m、150mの途中経過時間

## 計測のしかた

計測は通常計測、積算計測、スプリットタイム（途中経過時間）計測、1着・2着（自チーム、相手チーム）の同時計測、セクションラップ計測ができます。

- 通常計測
 

スタート (A) → a → (A) → (S) → リセット (表示0)

ストップ (aを表示)
- 積算計測
 

スタート (A) → a → (A) → ロスタイム → (A) → b → (A) → (S) → リセット (表示0)

ストップ (aを表示)    再スタート    ストップ (a+bを表示)
- スプリットタイム（途中経過時間）の計測・・・スプリットタイム計測モード (≡)
 

スタート (A) → a → (S) → b → (S) → c → (S) → (A) → (S) → リセット (表示0)

スプリットタイム (aを表示)    スプリットタイム 解除    スプリットタイム (a+bを表示)    スプリットタイム 解除    ストップ (a+b+cを表示)
- 1・2着（自チーム、相手チーム）の同時計測・・・スプリットタイム計測モード (≡)
 

スタート (A) → a → (S) → b → (A) → (S) → (S) → リセット (表示0)

1着がゴール (aを表示)    2着がゴール (bを表示)    2着タイム表示    リセット
- セクションラップ計測・・・セクションラップ計測モード (---)
 

スタート (A) → a → (S) → b → (S) → c → (S) → (S) → (S) → (A) → (S) → リセット (表示0)

1周め通過 (aを表示)    セクションラップ 解除    2周め通過 (bを表示)    セクションラップ 解除    3周め通過 (cを表示)    セクションラップ 解除    ストップ (最終周タイムを表示)