本書は、旧製品の取扱説明書を電子化したものです。
一部見えにくい箇所がございます。

記載されている内容はすべて販売当時のものです。
仕様や価格などは、その後予告なしに変更されることがあります。
あらかじめご了承ください。

フレンドリーメモ

取扱説明書



この本には「フレンドリーメモ」の使い方が書いてあります。よく読んで楽しく使ってね。
むずかしいときはお家の人に読んでもらってね。

CASIO

MA9509-001501A

安全上のご注意

絵表示について

この注意書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するため、色々な絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。

⚠危険	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が差し迫って生じることが想定される内容を示しています。
⚠警告	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が想定される内容を示しています。
⚠注意	この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う危険が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

絵表示の例

△記号は「気をつけるべきこと」(注意)を意味しています。(左の例は感電注意)

⃠記号は「してはいけないこと」(禁止)を意味しています。(左の例は分解禁止)

●記号は「しなければならないこと」(強制)を意味しています。(左の例は電源プラグをコンセントから抜く)

⚠警告

本機をスキューバダイビング（アクアラング）に使用しないでください。
※本機はダイバーズウオッチではありません。誤って使用すると、事故の原因となることがあります。



電池の取り扱いについて

本機で使用しているボタン電池を取り外した場合は、誤ってボタン電池を飲むことがないようにしてください。特に小さなお子様にご注意ください。

電池は小さなお子様の手の届かない所へ置いてください。万一、お子様が飲み込んだ場合は、ただちに医師と相談して下さい。

⚠注意

お手入れについて

本体やバンドは吸湿性のよい柔らかい布でふいて、いつも清潔にしてご使用ください。汚れたままにしておくと、変色や破損、皮膚のかぶれの原因となります。

万一、本機使用により皮膚がかぶれたときは、そのバンドの使用を中止し、皮膚科の専門医にご相談ください。

分解しないでください

本機を分解しないでください。本機が故障したり、ケガをする原因となることがあります。



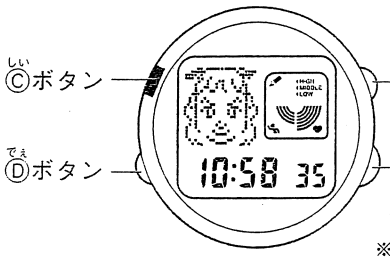
データ控えを作ってください

記憶させた内容は、「友達帳控え」やノートに書くなどして、本機とは別に、必ず控えを残してください。
本機の故障、修理や電池消耗により、記憶内容が消えることがあります。



時計の操作のしかたについて

時計にはボタンが４つあります。
この本で使い方を説明するときは、このボタンの名前を使うので、ちゃんと覚えておいてね。



（表示は、「時刻」表示）
※機種により形がことなることがあります。



はじめに

このたびは「フレンドリーメモ」をお買い上げいただきましてまことにありがとうございます。
「フレンドリーメモ」は、表情で「今日の占い」がわかったり、友達帳や相性占いなど、いろいろな機能を持った楽しい時計です。
この本をよく読んで、「フレンドリーメモ」を楽しく使ってください。
※この本には保証書がついています。読み終わっても、大切に保管しておいてください。



ご注意とお願い

友達帳の大切な内容は、自分のノートや「友達帳控え」などに必ず控えておいてください。時計の電池がなくなると、覚えた内容は消えてしまいます。また、まちがった使い方をすると、内容が変わったり、消えたりすることがあります。
※「友達帳控え」は、この本の34ページにあります。

もくじ

■表示の見方 4
■「時刻」表示の見方 6
■ローリングアイズゲームの遊び方 9
■「時刻」のなおしかた 10
■友達帳の使い方 14
■相性占いのしかた 25
■アラームの使い方 28
■ストップウオッチの使い方 30

製品仕様……32
友達帳控え……34
ご使用上の注意……36

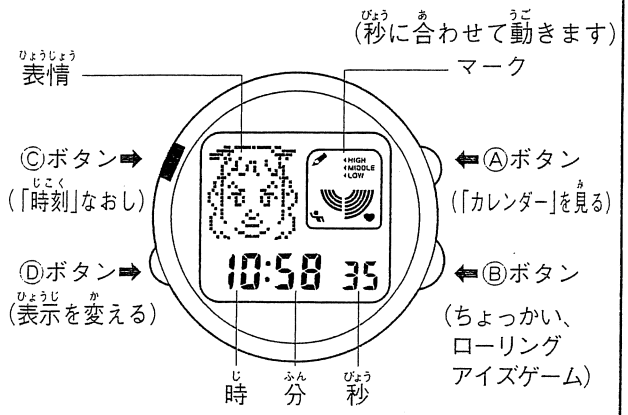
表示の見方

Ⓓボタンを押すと矢印の順番に表示が変わります。
それぞれの表示に合わせていろいろなことができます。

「時刻」表示

できること

- 今の時刻やカレンダーがわかります。
- 今の時刻や今日の占いによっていろいろな表情になります。
- 「ローリングアイズ」ゲームができます。

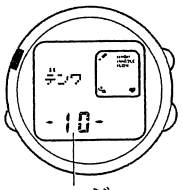


※5ページにある他の表示にしておいても、使い終わってⒹボタンを押すと「時刻」表示に戻ります。

「友達帳」表示

できること

- 20人分の友達の名前／顔／電話番号／誕生日が入ります。
- 友達の今日の占いを表示します。

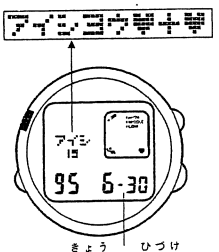


ページ

「相性占い」表示

できること

- 友達帳に入れた友達どおしの相性占いができます。



今日の日付

アラーム表示

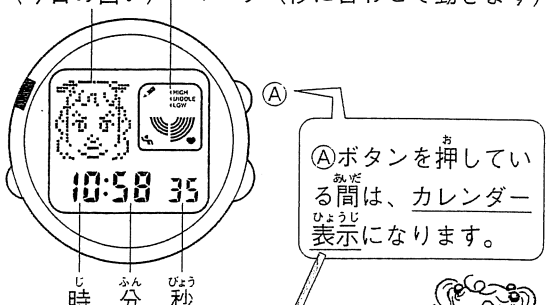


ストップウオッチ表示



「時刻」表示の見方

■「時刻」表示…今の時刻と今日の占いを表示します



Ⓐボタンを押している間は、カレンダー表示になります。

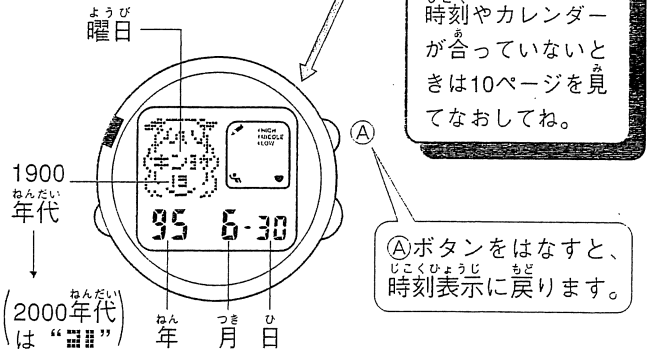


メモ

時刻やカレンダーが合っていないときは10ページを見てなおしてね。

■「カレンダー」表示

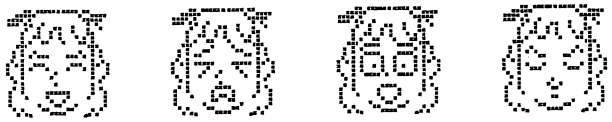
今日のカレンダーを表示します



Ⓐボタンをはなすと、時刻表示に戻ります。

■表情がいろいろ変わるよ！

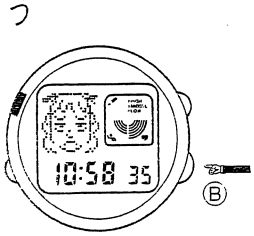
「時刻」表示の表情は、今の時刻に合わせていろいろ変わるよ！起きている間は今日の占いの顔（見方は8ページ）になったり、時々眠い顔になったり、いろんな顔になるから注意してみてね。夜になると眠くなって寝ちゃうんだ。



ニコニコ　ウェ～ン　ビックリ!!　オヤスミ…

■ちょっかいかけてみよう

「時刻」表示のとき、Ⓑボタンを1回押すと一瞬表情を変えるよ。時間によっていろいろ変わるので、ためしてみてね。



この顔は変えることができる？

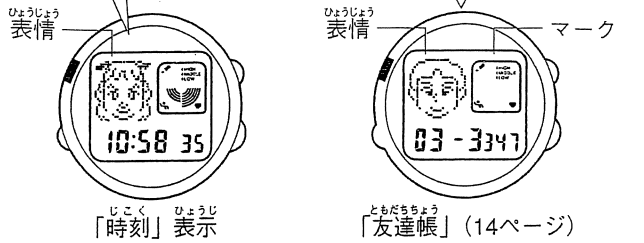
はじめは「女の子」の顔になっているけど、友達帳（14ページを見てね）に入れた友達の中から自分の好きな顔（友達）を選べるよ。自分の顔を選んでおけば、いつでも自分の今日の占いがわかって便利だね。
※顔を選ぶときは13ページの「友達選び」を見てね。

■今日の占いの見方

誕生日をもとにして、「今日の占い」を表示します。

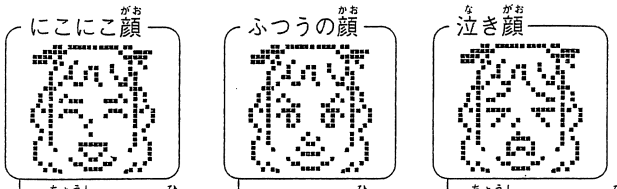
「時刻」表示では表情で今日の占いがわかります

「友達帳」では友達全員の今日の占いをそれぞれ見ることができます



「時刻」表示　「友達帳」（14ページ）

●表情の見方

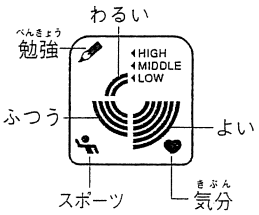


調子がよい日　ふつうの日　調子がわるい日

※「時刻」表示では時間帯により「今日の占い」にある表情にならないことがあります

●マークの見方（友達帳のみ表示）

「気分」「スポーツ」「勉強」がどれだけ調子よいか示します。マークの数が多いほど調子がよくなります。

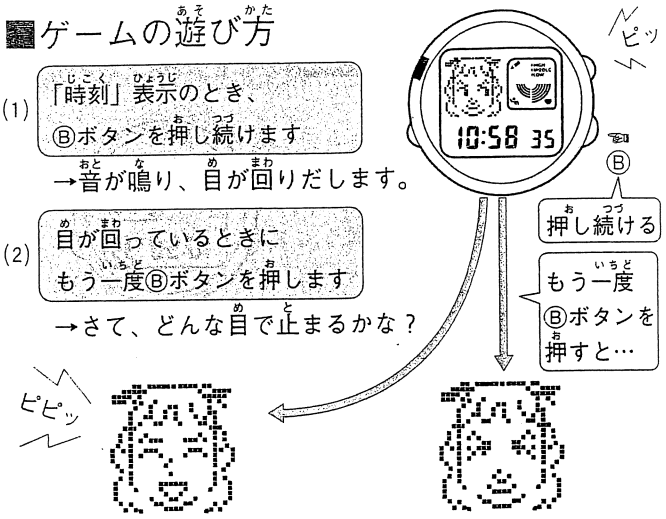


くるくる回っている目を止めて遊ぶゲームです。
どんな目で止まるかな？

■ゲームの遊び方

(1) 「時刻」表示のとき、Ⓑボタンを押し続けます
→音が鳴り、目が回りだします。

(2) 目が回っているときにもう一度Ⓑボタンを押します
→さて、どんな目で止まるかな？



はじめと同じ目で止まると「にこにこ顔」になります

こんな目で止まることもあります

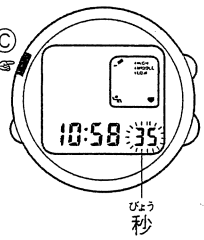
※ゲームの途中でⒷボタン以外を押すと「時刻」表示に戻ります。
※目を回したまま1～2分すると、自動的に目が止まります。
※目を止めてから、Ⓐ・Ⓑ・Ⓒ・Ⓓボタンのうちどれか1つを押したり、また、アラームが鳴ったり、時刻が00分になると、自動的に「時刻」表示に戻ります。

「時刻」のなおしかた

電池交換をしたあとや、時刻やカレンダーが合っていないときは次のやり方でなおしてください。
「時刻」表示での顔もここで選べます。

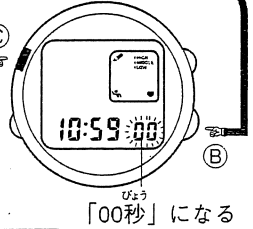
■秒を合わせる…±30秒以内のなおし方

(1) 「時刻」表示のとき、Ⓒボタンを押します
→ 秒が点滅します。



(2) 時報に合わせてⒷボタンを押します
→ 00秒からスタートします。Ⓒ

00～29秒のときはそのまま「00秒」に、30～59秒のときは1分増えて「00秒」になります。



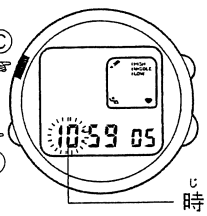
「00秒」になる

(3) 秒を合わせたら、Ⓒボタンを押します
→ 点滅が止まります。

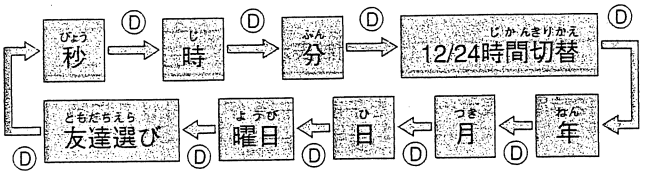
※点滅したままで2～3分すると自動的に点滅が止まります。

■時刻・カレンダーを合わせる

(1) 「時刻」表示のとき、Ⓒボタンを押します
(2) Ⓓボタンを押します
→ 時が点滅します。

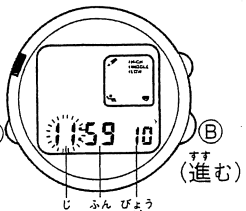


Ⓓボタンを押すごとに点滅が動きます。
なおしたい部分をⒹボタンで選びます。



(3) 時刻・カレンダー合わせ

Ⓓボタンを押してなおしたい部分を選んだら、Ⓑボタンを押します



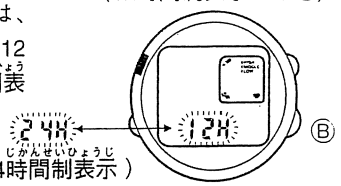
→ 点滅している数字が進みます。
※Ⓑボタンを押し続けると、早く進みます。

Ⓓボタンでなおしたい部分を選び、Ⓑボタンで数字を選ぶ操作をくりかえして、時刻・カレンダーを合わせます。

メモ

☆「時」を合わせるとき、午前と午後をまちがえないようにしてね。

☆「12/24時間切替」では、Ⓑボタンを押すごとに12時間制表示と24時間制表示が変わります。



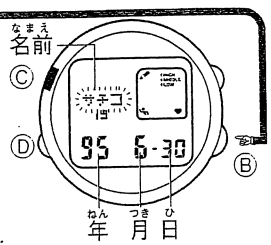
12時間制表示…1日を午前と午後(P)に分けて12時間ずつ表示します。
24時間制表示…1日を24時間にして表示します。
("24H"がつきます)
たとえば12時間制表示で「午後8時(P8:00)」のときは、24時間制表示で「20時(20:00)」になります。

☆「年」は、西暦で1995～2099年まで表示します。

※カレンダーはうるう年、大の月、小の月を自動的に表示します(フルオートカレンダー)。一度合わせると、電池交換するまで、なおす必要はありません。

(4) 友達選び
曜日合わせ後、Ⓓボタンを押して友達選び表示にします。

友達選びの表示のとき、Ⓑボタンを押します



→ Ⓑボタンを押すごとに友達の名前が順番に表示されます。選びたい友達の名前を表示させます。

※名前ははじめの3文字だけ表示します。

メモ

☆友達データ(名前)が入っていないときは、名前が"———"表示になります。このときは、一度時刻なおしを終わらせて、友達帳で友達データを正しく入れてから(15ページ)もう一度友達を選んでください。

☆友達を選んだ後にその友達のデータを変えても、「時刻」表示の顔ははじめのデータのままで表示します。新しいデータで表示させたいときは、もう一度ここで友達を選びなおしてください。

(5) すべてのなおしが終わりましたら、Ⓒボタンを押します
→ 点滅が止まり、「時刻」表示に戻ります。
※点滅したままで2～3分すると、自動的に点滅が止まります。

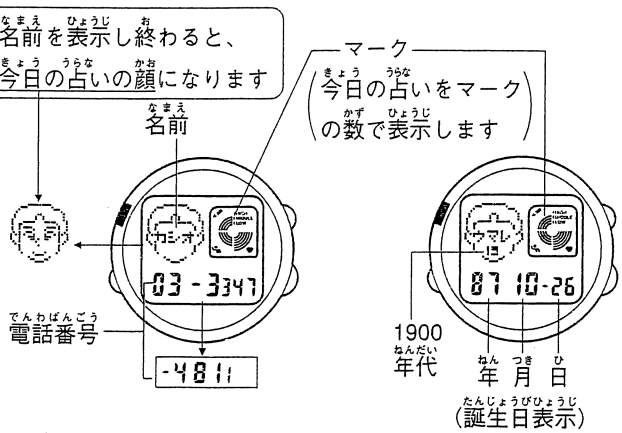
「友達帳」の使い方

友達帳は、最大20人分の名前、電話番号、誕生日を入れることができます。友達データを入れた順番に1ページから20ページまで表示されます。ちゃんと友達の誕生日を入れておくと、その人の「今日の占い」を見ることもできるよ。

■「友達帳」表示の見方

友達データが入っていると、友達の「名前」「電話番号」「誕生日」を順番に表示します。

名前を表示し終わると、今日の占いの顔になります



メモ

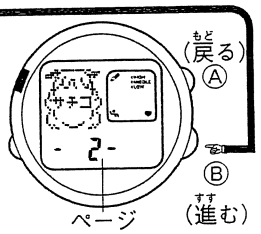
☆名前が4文字以上のときはスクロール表示されます。

☆今日の占いの見方は8ページを見てください。

☆名前を選んでから1回だけ誕生日を表示します。

■他の友達のデータを見るには

「友達帳」のとき、Ⓑボタンを押します



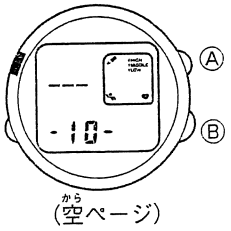
→データを入れた順番に名前が進みます。

※Ⓐボタンを押すとページが戻ります。
※Ⓐ・Ⓑボタンとも、押し続けると早く進みます。

■データセットしてみよう

(1) 「友達帳」のとき、

ⒶまたはⒷボタンを押して、空ページを探します

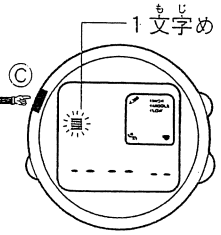


メモ

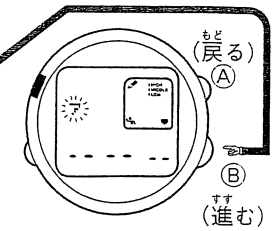
☆友達データが20より少ないときは、一番大きいページ番号が空ページになります。新しく友達を入れるときは、このページを選んでください。

☆20人分入れてしまったら、それ以上入りません。このときは、いらない人のデータを消して(24ページ)、そのページに新しいデータを入れます。

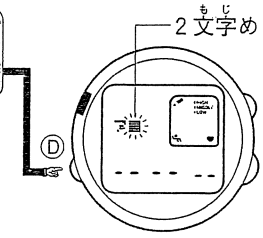
(2) 空ページのとき、
Ⓒボタンを押します
→ 名前1文字めが点滅します。



(3) 名前を入れる（8文字まで）
名前が点滅しているとき、
Ⓑボタンを押します
→ アイウエオ順に1文字ずつ進みますので、入れたい文字を選びます。
※Ⓐボタンを押すと、逆に進みます。
※Ⓑ、Ⓐボタンとも、押し続けると文字が早く進みます。



文字を選んだら、
Ⓓボタンを押します
→ 点滅が2文字めに動きます。



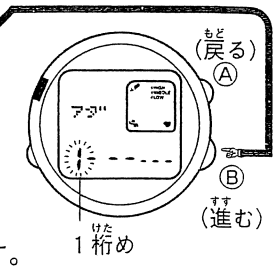
Ⓑまたは Ⓐボタンで文字を選び、Ⓓボタンで点滅を動かす操作を繰り返して名前を入れます。
→名前を入れ終わったら、Ⓓボタンを押して電話番号1桁めを点滅させます。

＜練習　「アダチキョウコ」と入れてみよう＞
ボタンのうしろの数字は、そのボタンを押す回数です。

Ⓑ(1回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(16回)	Ⓓ(1回)	Ⓐ(4回)
ア	2文字めへ→	タ	3文字めへ→	゛
Ⓓ(1回)	Ⓑ(17回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(7回)	Ⓓ(1回)
4文字めへ→	チ	5文字めへ→	キ	6文字めへ→
Ⓐ(13回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(3回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(10回)
ヨ	7文字めへ→	ウ	8文字めへ→	コ

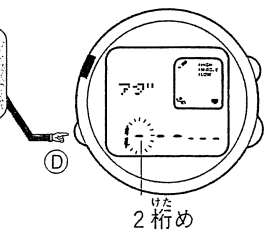
メモ
☆「ダ」「パ」など、濁音（゛）や半濁音（゜）を使うときは、2文字分使います。
☆小さい「ッ」「ャ」「ュ」「ョ」は表示されませんので、大きい「ツ」「ヤ」「ユ」「ヨ」を使ってください。
☆友達データの「名前」は必ず入れてください。
電話番号だけでもデータとして入りますが、データを探すときや相性占いをするときに「名前」を使いますので、必ず入れてください。

(4) 電話番号を入れる
電話番号1桁めが点滅しているとき、Ⓑボタンを押します
→ 数字が1つずつ進みますので、入れたい数字を選びます。



※Ⓐボタンを押すと、逆に進みます。
※Ⓑ、Ⓐボタンとも、押し続けると数字が早く進みます。

数字を選んだら、
Ⓓボタンを押します
→ 点滅が2桁めに動きます。



Ⓑまたは Ⓐボタンで文字を選び、Ⓓボタンで点滅を動かす操作を繰り返して電話番号を入れます。
→電話番号を入れ終わったら、Ⓓボタンを押して誕生日の「年」を点滅させます。

＜練習　電話番号に「03-3347-4811」と入れてみよう＞
ボタンのうしろの数字は、そのボタンを押す回数です。

Ⓑ(1回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(4回)	Ⓓ(2回)	Ⓑ(4回)
0	2桁めへ→	3	4桁めへ→	3
Ⓓ(1回)	Ⓑ(4回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(5回)	Ⓓ(1回)
5桁めへ→	3	6桁めへ→	4	7桁めへ→
Ⓑ(8回)	Ⓓ(2回)	Ⓑ(5回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(9回)
7	9桁めへ→	4	10桁めへ→	8
Ⓓ(1回)	Ⓑ(2回)	Ⓓ(1回)	Ⓑ(2回)	
11桁めへ→	1	12桁めへ→	1	

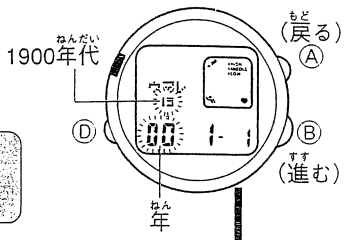
メモ
☆番号のつなぎめのときは、数字を選ばずにそのままⒹボタンを押します。



(5) 誕生日セット

●「年」を入れる
「年」が点滅しているとき、

Ⓑボタンを押すごとに
年が1つずつ進みます

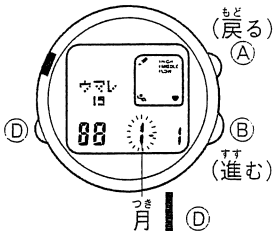


※Ⓐボタンを押すと逆に進みます。
※Ⓑ、Ⓐボタンとも、押し続けると数字が早く進みます。
※「年」は西暦で1900年から2099年まで選べます。

Ⓓ

●「月」を入れる
「年」を選んだら、Ⓓボタン
を押して「月」を点滅させます。

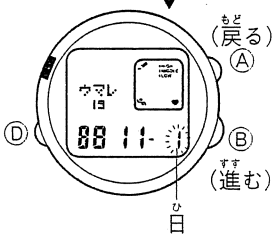
年と同じようにⒷまたはⒶ
ボタンで「月」を選びます



Ⓓ

●「日」を入れる
「月」を選んだら、Ⓓボタン
を押して「日」を点滅させます。

年と同じようにⒷまたはⒶ
ボタンで「日」を選びます

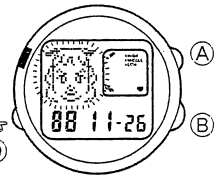


メモ

☆現在より先の、「未来」の誕生日をセットすると、「今日の占い」や「相性占い」はできないので注意してね。このときの顔の表情はいつも「泣き顔」になってしまいます。
☆誕生日をセットしないと、自動的に「1900年1月1日」生まれになります。

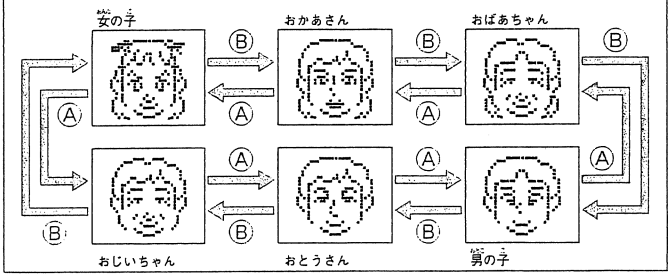
(6) 「顔の種類」を選ぶ

「日」を選んでから、
Ⓓボタンを押します



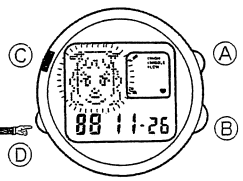
→ 顔の種類が選べます。

Ⓑボタンを押すごとに「顔の種類（目、鼻、口）」が次のように替わります。友達やお家の人に合った顔の種類を選んでください。※Ⓐボタンを押すと逆方向に進みます。



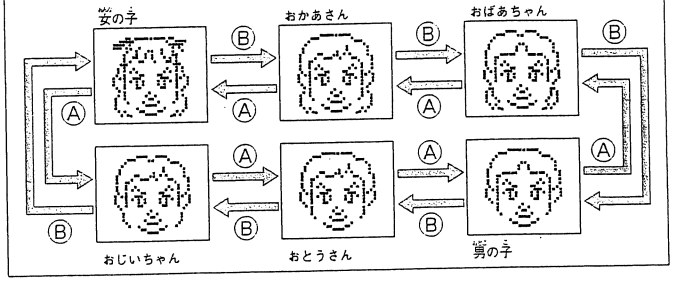
(7) 「髪型、顔型」を選ぶ

「顔の種類」を選んでから、
Ⓓボタンを押します



→ 髪型、顔型が選べます。

Ⓑボタンを押すごとに「髪型、顔形」が次のように替わります。友達やお家の人に合った髪型、顔形を選んでください。
※Ⓐボタンを押すと逆方向に進みます。



メモ

☆「顔の種類」「髪型、顔形」を選ばないと、自動的に「女の子」顔になってしまいます。男の子の友達や、お父さん、お母さんなどのデータを入れるときは、顔の種類と髪型、顔形をちゃんと選んでね。

(8) セットが終わりましたら、Ⓒボタンを押します

→点滅が止まり、「友達帳」表示に戻ります。
※点滅したままで2～3分すると、自動的に点滅が止まります。

■友達データをなおすとき

まちがえてデータを入れてしまったときや、友達が引っ越したときなど、入れたデータをなおしたいときは次のようにします。

(1) ⒷまたはⒶボタンを押して、なおしたい友達データを探します。



(2) Ⓒボタンを押します → 名前1文字めが点滅します。

(3) Ⓓボタンを押します → Ⓓボタンでなおしたい場所まで点滅を動かします。

(4) 友達データを入れるときと同じようにⒷまたはⒶボタンを押して正しく入れなおします。

(5) なおし終わったら、Ⓒボタンを押します。

■友達データを消すとき

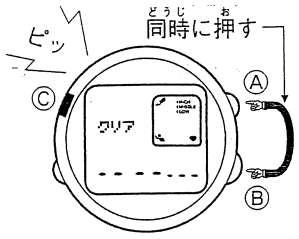
まちがえてデータを入れてしまってそのデータを消したいときや、データがいっぱいでどれかを消さなくてはならないときは次のようにします。

(1) ⒷまたはⒶボタンを押して消したい友達データを探します。

(2) ⓒボタンを押します → 名前1文字めが点滅します。

(3) Ⓐ・Ⓑボタンを同時に押します

→ “ピッ”と音がして、友達データが消えます。



※引き続き新しく友達データを入れることができます。(14ページ)

(4) データを消し終わったら、ⓒボタンを押します。

メモ

☆消したページは空ページになります。次に新しくデータを入れるときはこの空ページから入れてください。

相性占いのしかた

友達帳に入れた友達データを使って、友達どおしの相性が占えます。占う日によって結果が変わるから、毎日見ても楽しいね。

■占いのしかた

占いは、友達帳に入れた友達の中から2人を選ぶだけで、簡単にできます。



メモ

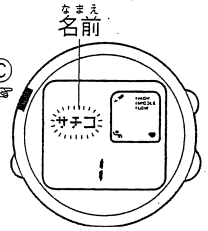
☆初めて使うときなど、友達データが入っていないときは、相性占いはできません。2人以上友達データを入れてから(15ページ)、相性占いをしましょう。

☆相性占いをしたあと、ほかの表示にしてからもう一度相性占い表示に戻すと、前回占った友達の名前は消えています。占いをするときはもう一度友達を選びなおしてね。

●友達を選んでみよう

(1) 「相性占い」表示のとき、ⓒボタンを押します

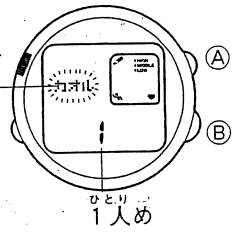
→ 1人めを選ぶ表示になります。



(2) ⒶまたはⒷボタンを押します

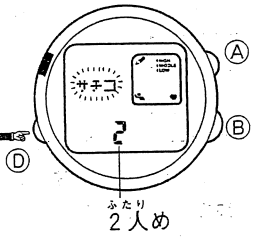
→ 占いたい人の名前を探します。

※友達帳に入れた順番に名前を表示します。名前ははじめの3文字だけ表示されます。

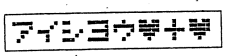


(3) 1人めを選んだら、Ⓓボタンを押します

→ 2人めを選ぶ表示になります。

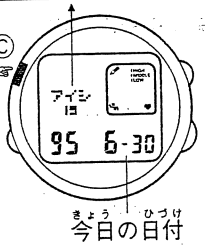


(4) ⒶまたはⒷボタンで2人めを選びます



(5) 友達2人を選んだら、ⓒボタンを押します。

→ 相性占い表示に戻り、占い結果を表示します。

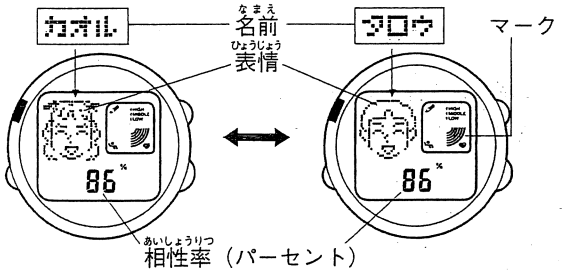


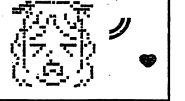
※点滅したままで2～3分すると、自動的に点滅が止まり、相性占い表示に戻ります。

※占い結果を見終わったらⒹボタンを押して「時刻」表示に戻します。

■占い結果の見方

2人の相性度を「表情」と「相性率（パーセント）」で表示します。2人の名前表示後、2人の顔を1秒ごとに表示します。



相性率	100～70%	69～30%	29～0%
表情とマーク			
相性	良い！	普通	良くない

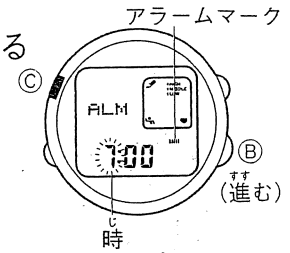
☆選んだ友達のどちらかの誕生日が「未来」のときは、相性度は表示されません。（表情は「泣き顔」になります）

☆同じ人どおしでも、どちらを1人め、2人めにするかによって、占い結果が違うことがあります。もとにしたいほうを先に1人めとして選んでください。

アラームの使い方

1日1回決まった時間に音を鳴らしたり、1時間に1回（00分のとき）時報を鳴らすことができます。

■アラーム時刻を合わせる

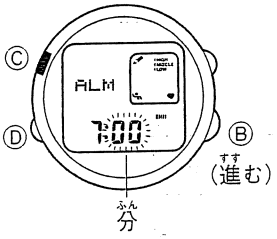


(1) アラーム表示のとき、

Ⓒボタンを押して、「時」を点滅させてから、Ⓑボタンを押して「時」を合わせます。

※このとき、アラームマークがついてアラームONになります。
※午前／午後の表示は、「時刻」表示と同じ方法になります。
※Ⓑボタンを押すごとに数字が1つずつ進み、押し続けると早く進みます。

(2) 「時」を合わせた後、



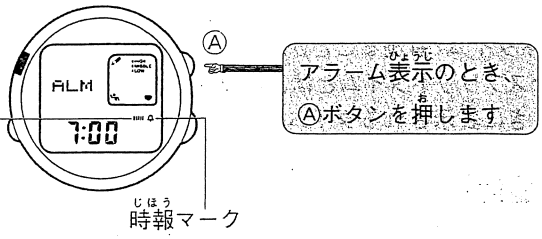
Ⓓボタンを押して「分」を点滅させてから、Ⓑボタンを押して「分」を合わせます。

(3) 分を合わせた後、Ⓒボタンを押します。

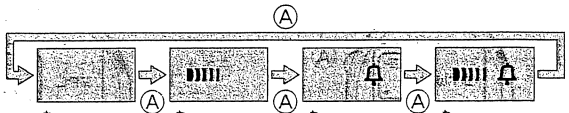
→ 点滅が止まりアラーム表示に戻ります。

※点滅したままで2～3分すると自動的に点滅が止まり、アラーム表示に戻ります。

■アラーム／時報のON/OFF



Ⓐボタンを押すごとにマークがついたり消えたりして、アラームや時報のON/OFFが切り替わります。鳴らしたいときはマークをつけ、鳴らしたくないときはマークを消しておきます。



アラーム	鳴らない	鳴る	鳴らない	鳴る
時報	鳴らない	鳴らない	鳴る	鳴る

■アラーム音の試し聞き

Ⓑボタンを押し続けると、押している間アラーム音が鳴ります。

■アラーム時刻になると

20秒間音が鳴ります。時刻表示またはアラーム表示のときは、音が鳴っている間、顔がいろいろな表情に変わります。

→ 音が鳴っているときに、Ⓐ・Ⓑ・Ⓒ・Ⓓボタンのうちどれか1つを押すと音が止まります。

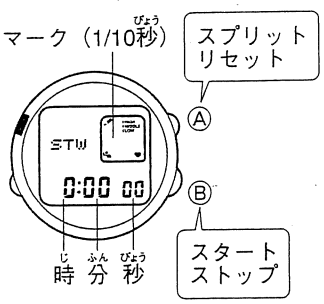
ストップウオッチの使い方

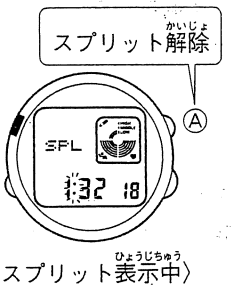
1秒単位で24時間まで測ることができます。24時間を超えても引き続き0に戻って計測し続けます。計測途中のスプリットタイム*も測ることができます。

*スプリットタイムとは、計測中のタイムを一時的に止めたときに表示されるタイムのことです。

■計測のしかた

ストップウオッチ表示のとき、Ⓑボタンを押すごとに計測がスタート／ストップします。





〈スプリット表示中〉

メモ

☆計測の途中でⒶボタンを押すと、スプリットタイム表示になり、もう一度Ⓐボタンを押すと、計測中の表示に戻ります。（スプリットタイム表示は計測が止まっているように見えますが、内部では計測を続けています）

☆計測ストップ後Ⓐボタンを押すと、0に戻ります。

●通常計測＜普通にタイムをはかる＞

Ⓑ → Ⓑ → Ⓐ

スタート　ストップ　リセット

★計測を止めた後、続けて計測するときは
リセットする前にⒷボタンを押して再スタートすれば、表示タイムに引き続き計測をはじめます。

●スプリットタイム（途中経過時間）の計測

＜計測途中にタイムを止めて見る＞

スプリットタイムを表示

Ⓑ → Ⓐ → Ⓐ → Ⓑ → Ⓐ

スタート　スプリット　スプリット解除　ストップ　リセット

●1・2着同時計測

＜1着、2着をいっしょにはかる＞

Ⓑ → Ⓐ → Ⓑ → Ⓐ → Ⓐ

スタート　1着ゴール　2着ゴール　2着タイム表示　リセット
（1着タイム表示）

製品仕様

水晶発振周波数：32,768Hz

常温携帯精度：平均月差±15秒以内

基本機能：時刻表示＝時、分、秒、午前／午後（P）
／24時間制表示
カレンダー表示＝年・月・日・曜日、
フルオートカレンダー（1995～2099年）
表情表示＝今日の占いなどを表示、ちょっかい機能、ローリングアイズゲーム

友達帳機能：最大20人分の友達データを記憶
友達データ＝名前（最大８文字）、電話番号（最大12桁）、誕生日、顔の種類（目、鼻、口）、髪型・顔型
友達データからそれぞれの友達の毎日の占いを表情とマークで表示

相性占い機能：友達２人の相性度を表情と相性率で表示

アラーム機能：アラーム　セット単位＝１分
電子音＝20秒間
時報　毎正時に２回電子音で報時

ストップウオッチ機能：計測単位＝１秒
計測範囲＝23時間59分59秒（24時間計）
計測機能＝通常計測、スプリットタイム計測、
１・２着同時計測

セット機能：時刻・カレンダーセット機能、秒合わせ（±30秒アジャスト）、アラームセット機能

その他：自動復帰、モニターアラーム、12／24時間制表示切替

主要素子回路：音叉型高性能水晶振動子
ワンチップCMOS-LSI

使用電池：CR-1616
※電池はカシオ指定の電池をお使いください。

電池寿命：約３年
（１日あたり電子音20秒間使用した場合）

友達帳控え

友達帳に入れた友達のデータを書いておきましょう。

ページ	名前	電話番号	誕生日
1			年　月　日
2			年　月　日
3			年　月　日
4			年　月　日
5			年　月　日
6			年　月　日
7			年　月　日
8			年　月　日
9			年　月　日
10			年　月　日

ページ	名前	電話番号	誕生日
11			年　月　日
12			年　月　日
13			年　月　日
14			年　月　日
15			年　月　日
16			年　月　日
17			年　月　日
18			年　月　日
19			年　月　日
20			年　月　日

ご使用上の注意

防水性

●表面／裏ぶたに「WATER RESIST」または「WATER RESISTANT」と表示されているもの。

	BAR無し	5BAR	10BAR	20BAR
洗顔、雨	○	○	○	○
水仕事、水泳	×	○	○	○
ウインドサーフィン	×	×	○	○
スキンダイビング（素潜り）	×	×	○	○

※専門的な潜水＝スキューバダイビング（アクアラング）でのご使用はおさけください。

※“BAR”とは気圧を意味するもので、防水性の高さを表わします。

●表面／裏ぶたに「WATER RESIST」または「WATER RESISTANT」と表示されていないもの。
防汗構造になっておりませんので、たくさんの汗をかくときや、湿気の多いところ、もしくは直接水に触れるようなご使用はおさけください。

●防水構造の機種でも、水中でのボタン操作はしないでください。

●海水にひたしたときは真水で洗い、塩分や汚れをふきとってください。

●防水性をたもつために定期的（2～3年を目安に）なパッキン交換をおすすめします。

●電池交換のとき、防水検査を行ないますので、必ずお買い上げ店あるいはもよりのカシオサービスセンターにお申しつけください。（特殊な治具を必要とします）

●防水時計の一部にデザイン上、皮バンドを使用しているモデルがありますが、皮バンドがついたままで、水仕事・水泳など直接水のかかるご使用はおさけください。

バンド

●バンドは指一本が入るくらいの余裕をもたせてご使用ください。

●樹脂バンドも皮バンド同様、日々の使用により劣化し、切れたり折れたりすることがあります。バンドにヒビなどの異常があるときは、必ず新しいバンドと交換してください。そのときは、お買い上げ店またはもよりのカシオサービスセンターにバンド交換をお申しつけください。保証期間内でも実費にて申し受けます。

●樹脂バンドの表面にシミ状のもようができることがありますが、人体および衣服への影響はありません。また、このもようは布などで簡単にふきとることができます。

温度

●自動車のダッシュボードなどの高温になるところに置いたままにしないでください。また、寒いところに長く置いたままにしないでください。遅れ、進みが生じたり止まったりすることがあります。

●＋60℃以上のところに長時間置いたままにすると、液晶パネルに支障をきたすことがありますのでご注意ください。

ショック

●通常の使用状態でのショックや軽い運動（キャッチボール、テニスなど）には十分耐えますが、落としたり、ぶつけたりすると故障の原因になります。

磁気

●磁気の影響はありません。

薬品類

●水銀や化学薬品（シンナー、ガソリン、各種溶剤、またはそれらを含んでいるクリーナー、接着剤、塗料、薬剤、化粧品類）がつくと、ケース、バンドなどの色が変わったり、切れたり折れたりすることがありますのでご注意ください。

保管

●長期間ご利用にならないときは汚れ、汗、水分などをふきとり、高温、多湿の場所をさけて保管してください。

お手入れについて

お手入れのしかた

●時計も衣服と同じで、直接身につけるものです。本体ケースやバンドの汚れ、汗・水分などは、吸湿性のよいやわらかい布でふきとり、いつも清潔にしてご使用ください。

●金属バンドは、時々、部分洗いすることをおすすめします。部分洗いするときは、時計本体に水がかからないようにしてください。非防水時計のときは故障の原因となり、また防水時計でも石けん水により防水性が損われることがあります。

お手入れをおこたると

「サビ」

●ステンレススチールはサビにくい性質ですが、汚れによりサビが発生します。

※汚れにより酸素が断たれると、表面の酸化被膜が維持できなくなり、サビが発生します。

●表面はきれいでも、すきまについた汚れやサビがしみ出して、衣類の袖を汚すことがあります。

「劣化」

●樹脂バンドは汗などの水分でぬれたままにしておいたり、湿気の多い場所に保管すると、劣化が早くなり、切れたり、折れたりすることがあります。

「かぶれ」

●皮膚の弱い方やアレルギー体質の方は、かぶれたりすることがあります。万一、かぶれたときには、そのバンドの着用を中止し、皮膚科の専門医にご相談ください。

●特に、皮バンドや樹脂バンドをお使いの方は、こまめにお手入れをするか、金属バンドのご使用をおすすめします。

■液晶パネルの交換について

液晶パネルは約7年を過ぎますと数字や文字が読みにくくなることがあります。そのときはお買い上げ店またはカシオサービスセンターに交換をお申しつけください。実費にて申し受けます。

■「友達帳」データの保護について

電池切れや電池交換および故障修理のときは、データ内容はすべて消えてしまいますのでご了承ください。また、故障・修理・電池交換などに起因するデータの消失による損害および逸失利益などにつきましては、当社では一切その責任を負えませんので、あらかじめご了承ください。なお、大切なデータはノートなどに控えをとっておいてください。

■電池交換について

最初の電池

●工場出荷時に「モニター用電池」がくみこまれておりますので、記載された電池寿命に満たないうちに切れることがあります。

※モニター用電池とは時計の機能や性能をチェックするための電池のことで、時計本体価格に電池代は含まれておりません。

※電池交換は保証期間内でも有料となります。

消耗

●電池が消耗しますと「時刻の狂いがめだったり」「表示が見にくくなったり」「消えたり」します。

●消耗した電池を使っていると故障の原因になりますので、お早めに交換してください。

電池交換

●電池交換は必ずお買い上げ店またはもよりのカシオサービスセンターにお申しつけください。

●電池は必ず当社指定の専用電池と交換してください。指定以外の電池を使用しますと故障の原因となることがあります。

●電池交換の際、防水検査を行ないます。(防水検査は別途有料となります)