本書は、旧製品の取扱説明書を電子化したものです。
一部見えにくい箇所がございます。

記載されている内容はすべて販売当時のものです。
仕様や価格などは、その後予告なしに変更されることがあります。
あらかじめご了承ください。

N

CASIO

サイバーマックス

1456

取扱説明書

P

1456

このたびはサイバーマックス〈JG-300〉をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。

この取扱説明書は、〈JG-300〉を使うための操作方法を説明しております。１人ではむずかしい操作は、お家の人にこの説明書を読んでもらってください

なお、この説明書は読み終わったあとも大切に保管してください。

安全上のご注意

お願い

このご注意をお読みください。もし、分からないところがあれば、お家の方に読んでもらってください。

お家の方へ

本機を安全にご使用いただくために、このご注意をお子様に読んであげてください。

絵表示について

このご注意および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するため、色々な絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。

⚠警告	この表示を無視してあやまった取りあつかいをすると、人が死亡または重傷を負う危険が想定される内容を示しています。
⚠注意	この表示を無視してあやまった取りあつかいをすると、人が傷害を負う危険が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

絵表示の例

△記号は「気をつけるべきこと」（注意）を意味しています。（左の例は感電注意）

⃠記号は「してはいけないこと」（禁止）を意味しています。（左の例は分解禁止）

●記号は「しなければならないこと」（強制）を意味しています。（左の例は電源プラグをコンセントから抜く）

⚠警告

本機をスキューバダイビング（アクアラング）に使用しないでください。

※本機はダイバーズウオッチではありません。あやまって使用すると、事故の原因となります。



10歳未満の幼小児はケガをするおそれがありますので、保護者の指導監督のもとに遊んでください。

⚠警告

ご使用される方は

次のような方はケガをするおそれがありますので、計測やゲームを行なう前に医師に相談してください。

- 現在、医師の治療を受けている方
- 今まで全身的な病気や関節・骨・筋肉などの障害（たとえば骨折、野球肘）を起こしたことのある方
- 疲労・発熱など、体調のおもわしくない方

バンドを確認してください

計測中やゲーム中にバンドが切れると時計が飛び出し、相手をケガをさせることがあります。遊ぶ前にバンドに異常がないか確認してください。

手首・足首にしっかり装着してください

計測中やゲーム中にバンドがはずれると時計が飛び出し、相手をケガをさせることがあります。バンドの装着は十分注意して、少しきつめに装着してください。

また、手首・足首以外には装着しないでください。

電池の取り扱いについて

本機で使用しているボタン電池を、取りはずした場合は、あやまって飲むことがないようにしてください。特に小さなお子様にご注意ください。

電池は小さなお子様の手の届かないところへ置いてください。万一、お子様が飲み込んだ場合は、ただちに医師と相談してください。

⚠注意

お手入れについて

本体やバンドは吸湿性のよい柔らかい布でふいて、いつも清潔にしてご使用ください。汚れたままにしておくと、変色や破損、皮膚のかぶれの原因となることがあります。

万一、本機使用により皮膚がかぶれたときは、そのバンドの使用を中止し、皮膚科の専門医にご相談ください。

分解しないでください

本機を分解しないでください。部品でケガをする原因となることがあります。



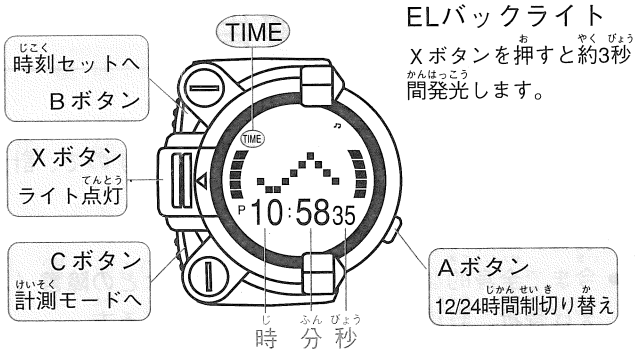
各部の名前とモードの切り替え方

Cボタンを押すごとに番号順にモードが切り替わり、時計モードに戻ります。
くわしい使い方は各モード右上のページを見てください。

1 2

時計モード

6ページ

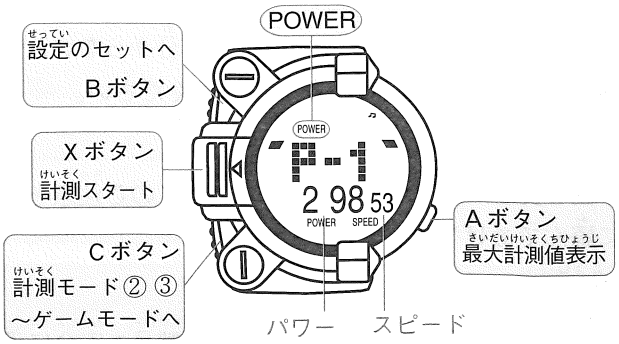


ELバックライト
Xボタンを押すと約3秒間発光します。

時刻（時・分・秒）を表示します。

計測モード①

3ページ

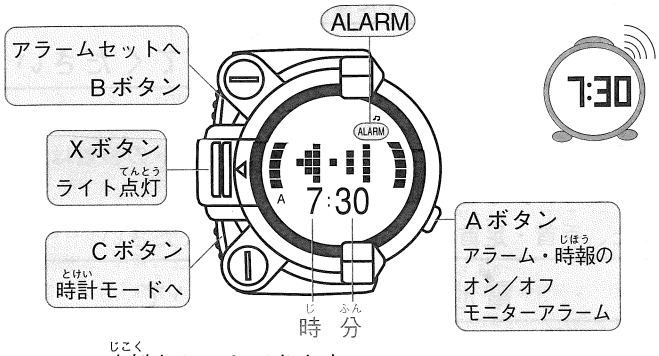


計測機能はショックセンサーにより、パンチ・キック・投球・スイングなどのパワー（破壊力）とスピードを計測することができます。

6 3

アラームモード

6ページ

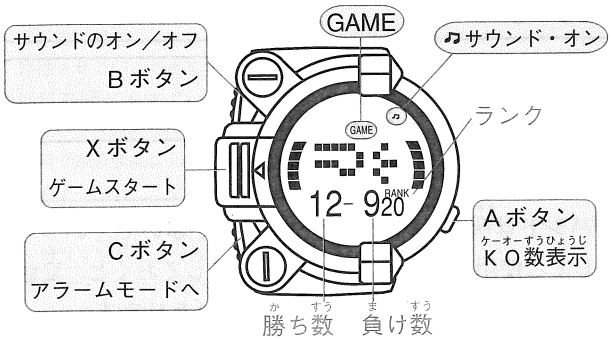


- アラーム時刻をセットできます。
- 毎正時（00分）にピピと鳴る時報をオン／オフできます。
- Aボタンを押しているあいだ、アラーム音が鳴ります。

5 4

パワーバトルゲームモード

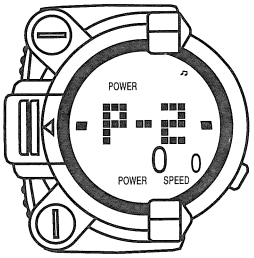
4ページ

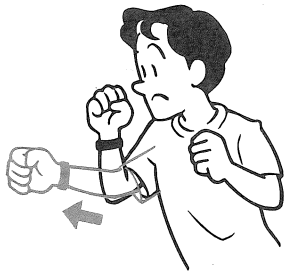


このゲームは、自分のパンチ力と反射神経でコンピュータの敵を倒していくバーチャル格闘ゲームです。世界ランク30位から始まり、世界チャンピオンとなり、タイトルを防衛してください。

- Aボタンを押しているあいだ、KO勝敗数を表示します。
  ※KOの勝敗を10KO勝ち、5KO負け（10-5）のように表示します。

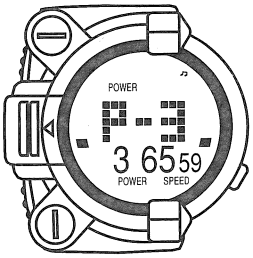
計測モード②

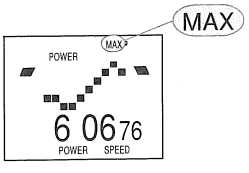




- パンチやキックのパワーとスピードの計測ができます。
- ３つのモード（メモリー）があり、計測すると自動的にセーブされます。
- 計測モード①～③に切り替えると、前回計測したパワーとスピードを表示します。
- 計測終了後、パワーのグラフアニメーションが見れます。グラフはパワーが大きいほど、波形が大きくなります。
- 計測モード①～③でAボタンを押しているあいだ、今までで一番パワーの強かった計測データを表示します。
  ※AボタンとBボタンを同時に押すと、クリアーできます。

計測モード③



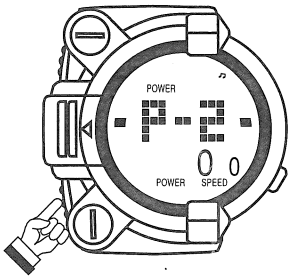


計測機能の使い方

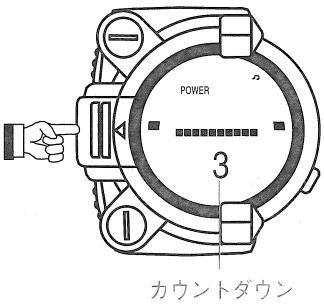
■計測をする

センサーはパンチ計測を基準に方向セットされていますので、キック・パンチ・投球などの違った動作どおしでのパワー・スピードの比較はできません。

メモリーを選ぶ



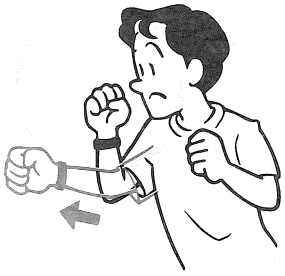
計測をスタートする



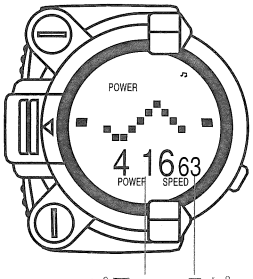
カウントダウン

1 2
3 4

パンチ、キックする



計測値を表示



パワー　スピード

チェックポイント

1 時計モードからはCボタンを1～3回押します。

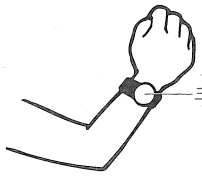
2 Xボタンを押すと4つの音色のスタンバイ音が鳴ります。最後の音が終わってから、パンチやキックをしてください。
※計測時間は音が鳴り終わってから約2秒間です。

3 パンチやキックをする前に、注意事項をよく読んでください。

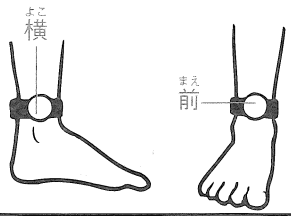
4 計測値のパワーとスピードは「カシオ・オリジナル」の単位で表示します。

友達とパワーをくらべたいときは、5ページの「設定のし方」を読み、体重をセットしてね。





●時計は右手または左手の手首にしっかりと装着します。
※時計が動いて手の甲にぶつからないくらいにします。

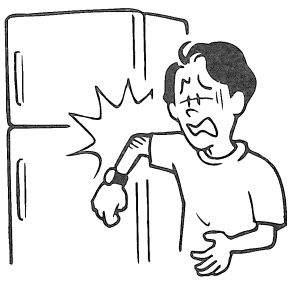


●足に装着するときは、足首の横または前にしっかりと装着します。
※時計が動いて足の甲にぶつからないくらいにします。

⚠注意　計測やゲームをする前にかならずお読みください



●パンチやキックをする前に、かならず5分くらいの準備運動をしてください。急にパンチやキックをするとケガをすることがあります。
特に肩や腕、腰をよく運動してください。
また、何度も続けてパンチやキックをしないでください。



●パンチやキックをするときは、まわりに人や動物、ぶつかる物がないことを確認してからしてください。相手をケガさせたり、自分がケガすることがあります。



軽く曲がる





●パンチやキックの動作で腕や足をのばしきると、関節や骨、筋肉などを痛めることがあります。
パンチやキックの計測では、腕や足の関節が軽く曲がるくらいのところで動作を止めるようにしてください。

●計測中にからだに痛みなどを感じたときは、計測をやめて医師に相談するなどしてください。

●時計を足首に装着して計測するときは、ころんでもケガをしないようにまわりに注意してください。
また、足を上げすぎてころばないように注意してください。

マナーを守って楽しく遊ぼう

人・動物・物などを殴ったり、蹴ったり、投げつけたりなどの計測やゲームは絶対にしないでください。

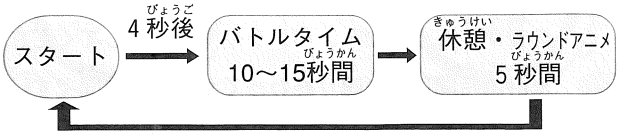
ゲームの遊び方ーその1

■ゲームの説明

パワーバトルゲームは次のルールでコンピュータと対戦します。



① 3ラウンド勝負



バトルタイムのあいだにランダムに出てくる3〜6回の攻撃音・防御音を聞き分けて、すばやく攻撃と防御をします。

※ラウンド間に約5秒間攻防結果をアニメーションする休憩があります。

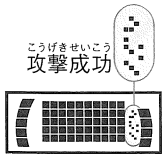
② 攻撃はパンチ力がきめて

ピッ

攻撃音のときはパンチを出し、パワーにより相手へのダメージが決まります。

※ゲームではセットしてある体重によりパワーは変化しません。

自分の攻撃の成功／失敗はラウンドアニメで見られます。



③ 防御はすばやさがきめて



ピロロッ

防御音のときは腕（時計）を引き、引くスピードで成功／失敗が決まります。

自分の防御の成功／失敗はラウンドアニメで見られます。

④ 勝敗はスタミナ



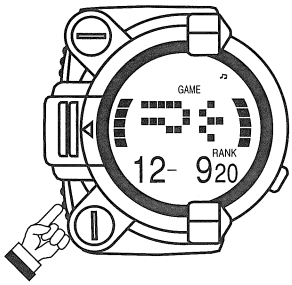
ピー

終了後は残りスタミナをバーグラフで表示し、多いほうが勝ちます。

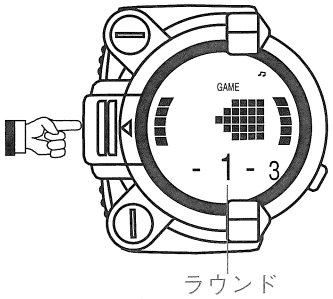
※スタートは５０ポイントです。

■パワーバトルゲームで遊ぶ

パワーバトルゲームモードに切り替える

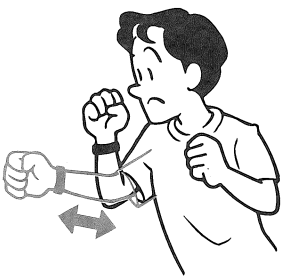


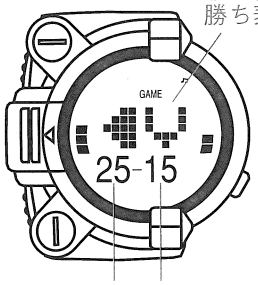
ゲームをスタートする



1 2
3 4 勝敗を表示する

パンチと防御をする





チェックポイント

1 時計モードからはCボタンを4回押します。

2 Xボタンを押すと、約4秒後にゲームがスタートします。

3 パンチや防御をする前に、3ページの計測機能と同じ注意事項をよく読んでください。

世界ランク10位以内になると“ビー”と低い音でフェイントをかけるのでだまされないようにしましょう。

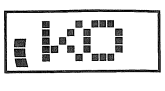
※右手に装着するか、左手に装着するかでパンチと防御が逆になります。逆になったときは5ページの「設定のし方」を読み、右手／左手をセットしてください。

4 3ラウンド後に自分とコンピュータの残りスタミナを表示し、勝敗がきまります。

KO勝負

対戦結果でどちらかのスタミナが“0”になったときは、KOとなります。結果がKOのときはKO数メモリーに記録されます。

例）KO勝ち



世界チャンピオン

世界チャンピオンになると、ランクが“C”（チャンピオン）と表示されます。

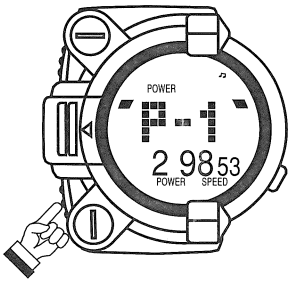
また、防衛回数により表示窓上部に“★”が表示されます。

★：1〜10回防衛、★★：11〜20回防衛、★★★：21回以上防衛

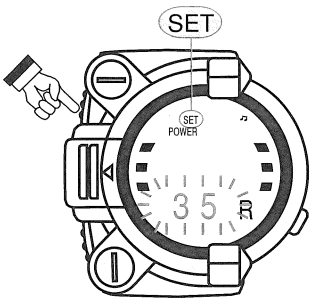
ゲームの遊び方ーその2

■設定のし方（体重と右手／左手のセット）

計測モード①に切り替える



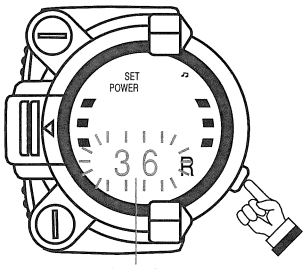
設定状態にする



Bボタンを約2秒間押します。

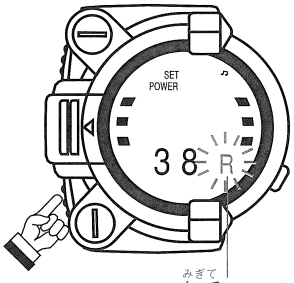
1 2
3 4

体重をセットする



体重

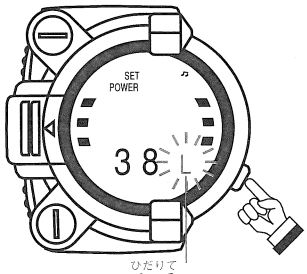
右手／左手セットに切り替える



右手マーク

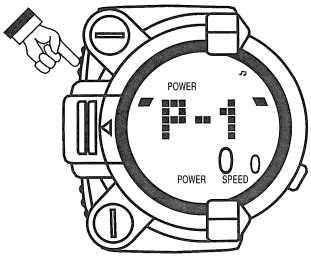
5 6

右手または左手をセットする



左手マーク

設定を終わらせる



チェックポイント

1 時計モードからはCボタンを1回押します。
※設定は計測モード①で行ないます。

2 Bボタンを約2秒間押すと、体重の箇所が点滅します。
※点滅している状態を設定状態と呼びます。

3 Aボタンを押して自分の体重（Kg）を表示させます。
※Aボタンを押すごとに体重が十1します。
※体重は10～199Kgまでセットできます。
※体重だけをセットするときは、このあとにBボタンを押します。

4 右手に装着するか、左手に装着するかをセットします。

5 Aボタンを押すごとに“R”（右手）と“L”（左手）が切り替わります。

6 Bボタンを押すと点滅が止り、セットが終わります。



設定状態にすると計測①～③の前回計測値がすべてクリアーされるので注意してね。
でも、最大計測値は大丈夫だよ

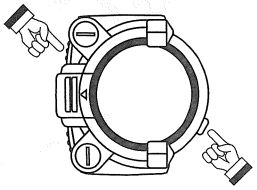
気をつけて

パンチやキックの計測をするときは、時計が自動的に方向を考えてパワーとスピードを計算しますが、ゲームのときは右手に装着するか、左手に装着するかでパンチと防御が逆になり、ゲームができません。ゲームのときはかならずセットしてください。



勝ち数・負け数のクリア

パワーバトルゲームモードでAボタンとBボタンを同時に押します。今までの勝ち数と負け数がクリアーされます。



ゲームのヒント

●世界ランクについて

ランクは勝ち方や負け方によりアップ・ダウンのポイントが違います。

例）残りスタミナ判定勝ち：1ランクアップ
3ラウンドKO勝ち：2ランクアップ

この他にもポイントは色々あります。ガンバッテください。

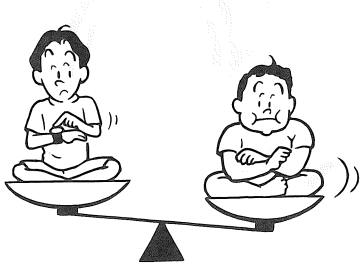
●コンピュータのスタミナ

コンピュータのスタミナがあるポイント以下になると自分の攻撃が強くなったり、コンピュータの攻撃が弱くなったりします。

おまけ

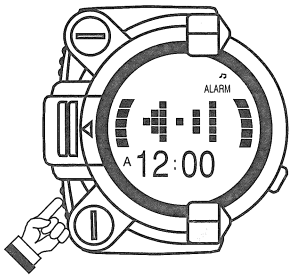
体重とパワーの関係

同じスピードのパンチでも、体重が多い（重い）ほどパワーは大きくなります。
そのため、友達とパワーをくらべるときは、自分の体重をセットしたほうが、より本当のパワーに近くなります。

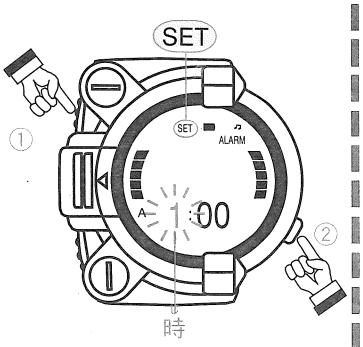


アラームセットのし方

アラームモードに切り替える

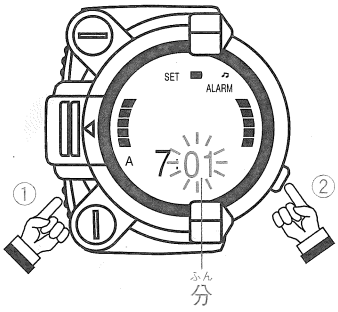


“時”をセットする

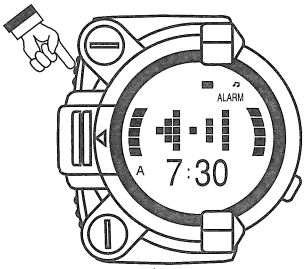


1 2
3 4

“分”をセットする



セットを終わらせる



チェックポイント

1 時計モードからはCボタンを5回押します。

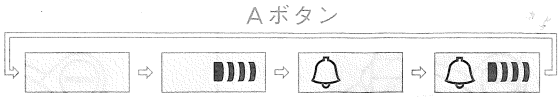
2 ①Bボタンを約2秒間押して設定状態にし、②Aボタンを押して合わせたい“時”を表示させます。
※“時”が点滅します。
※Aボタンを押すごとに“時”が＋1します。

3 ①Cボタンを押して“分”を点滅させ、②Aボタンを押して合わせたい“分”を表示させます。
※Aボタンを押すごとに“分”が＋1します。

4 Bボタンを押すと点滅が止り、セットが終わります。

アラーム・時報のオン／オフ

アラームモードでAボタンを押すごとにアラームや時報のオン／オフが切り替わります。

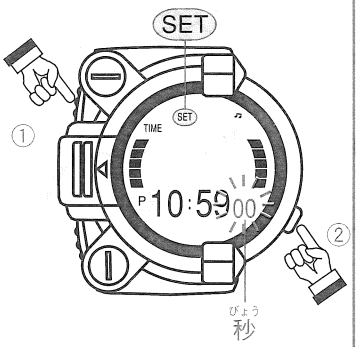


アラーム	鳴らない	鳴る	鳴らない	鳴る
時報	鳴らない	鳴らない	鳴る	鳴る

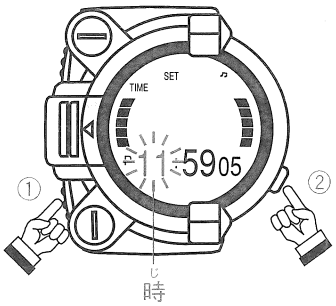
計測モードとゲームモードでは、アラームや時報がセットされていても鳴りません。

時刻セットのし方

“秒”を00秒にする

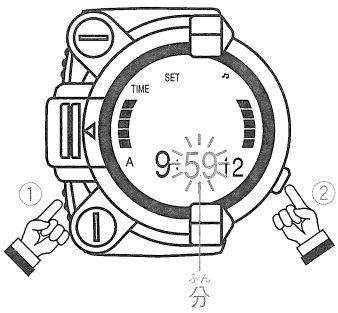


“時”をセットする

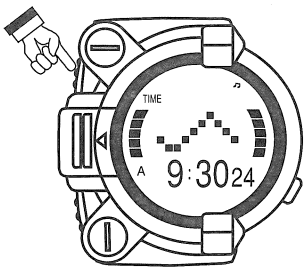


1 2
3 4

“分”をセットする



セットを終わらせる



チェックポイント

1 ①時計モードのときにBボタンを約2秒間押して設定状態にし、②Aボタンを押して“秒”を00秒に合わせます。
※秒が00～29秒のときは切り捨てられ、30～59秒のときは1分くりあがって00秒からスタートします。
※月に一度くらいこの「秒合わせ」をすると、時計はいつも正確です。
※「秒合わせ」だけをするときは、このあとBボタンを押します。

2 ①Cボタンを押して“時”を点滅させ、②Aボタンを押して合わせたい“時”を表示させます。
※Aボタンを押すごとに“時”が＋1します。

3 ①Cボタンを押して“分”を点滅させ、②Aボタンを押して合わせたい“分”を表示させます。
※Aボタンを押すごとに“分”が＋1します。

4 Bボタンを押すと点滅が止り、セットが終わります。

12時間制／24時間制表示切り換え

12時間制表示とは1日を午前と午後にわけて午前は“A”で、午後は“P”であらわす表示方法で、24時間制表示とは1日を24時間としてあらわす表示方法です。
例）12時間制表示の午後3時は24時間制表示では15時とあらわします。
切り替えは時計モードでAボタンを押すごとに切り替わります。

ご使用上の注意

防水性
- ●本機は5気圧防水です。5気圧防水とは、水仕事、水泳などでご使用になる水準です。スキンダイビング、高飛び込み、ウインドサーフィンなどでのご使用はお避けください。
- ●水中でのボタン操作はおやめください。
- ●海水に浸したときは真水で洗い、塩分や汚れをふきとってください。
- ●防水性を保つために定期的な（2～3年を目安に）パッキン交換をおすすめします。
- ●電池交換の際、防水検査を行ないますので、かならずお買い上げの店あるいは最寄りのカシオサービスセンターにお申し付けください。（特殊な道具を使います）

バンド
- ●バンドは指一本が入る程度の余裕をもたせてご使用ください。
- ●樹脂バンドも皮バンドと同じに、日々の使用により劣化し、切れたり折れたりする場合があります。バンドにヒビなどの異常がある場合は、必ず新しいバンドと交換してください。そのときは、お買い上げ店またはお近くのカシオサービスセンターにバンド交換をお申し付けください。保証期間内であっても実費にて申し受けます。
- ●樹脂バンドの表面にシミ状のもようができることがありますが、人体および衣服への影響はありません。また、布などで簡単にふき取ることができます。

温度
- ●自動車のダッシュボードなどの高温になる所におかないでください。また、寒い所に長くおかないでください。遅れたり、進んだり、止ったりすることがあります。
- ●＋60℃以上の所に長時間おいておくと液晶パネルに支障をきたすことがありますのでご注意ください。

ショック
- ●通常の使用状態でのショックや軽い運動(キャッチボール、テニスなど)には十分耐えますが、落としたり、強くぶつけると故障の原因になります。

磁気
- ●磁気の影響はありません。

薬品類
- ●水銀や化学薬品（シンナー、ガソリン、各種溶剤、またはそれらを含んでいるクリーナー、接着剤、塗料、薬剤、化粧品類）が付着すると、ケースやバンドの変色や破損の原因となることがありますのでご注意ください。

保管
- ●長期間お使いにならないときは汚れ、汗、水分などをふき取り、高温、多湿の場所を避けて保管してください。

■液晶パネルの交換について

液晶パネルは約7年を過ぎますと数字や文字が読みにくくなる場合があります。そのときはお買い上げ店またはカシオサービスセンターに交換をお申しつけください。実費にて申し受けます。

■ELパネル（表示照明部）の交換について

表示照明用として本機に使用しているELパネル（エレクトロルミネッセンスパネル）は、長期間使用しますと明るさが弱くなり、光が暗く見えることがあります。そのときはお買い上げ店またはカシオサービスセンターに交換をお申しつけください。実費にて申し受けます。

■お手入れについて

●お手入れのしかた

- 時計も衣服と同じで、直接身につけるものです。本体ケースやバンドの汚れ、汗・水分などは、吸湿性のよい柔らかい布でふき取り、常に清潔にご使用ください。
- バンドは、時々、部分洗いすることをおすすめします。部分洗いのとき、時計本体に水がかからないようにしてください。故障の原因となります。

●お手入れをおこたると

「サビ」
- ステンレススチールはサビにくい性質ですが、汚れによりサビが発生します。
  ※汚れにより酸素が断たれると、表面の酸化被膜が維持できなくなり、サビが発生します。
- 表面はきれいでも、すきまについた汚れやサビがしみ出して、衣類の袖を汚すことがあります。

「劣化」
- 樹脂バンドは汗などの水分で濡れたままにしておいたり、湿気の多い場所に保管すると、劣化が早くなり、切れたり、折れたりすることがあります。

「かぶれ」
- 皮膚の弱いかたやアレルギー体質のかたは、かぶれたりすることがあります。
- 特に、皮バンドや樹脂バンドをお使いのかたは、こまめにお手入れをするか、金属バンドのご使用をおすすめします。
- 万一、かぶれた場合には、そのバンドの使用を中止し、皮膚科の専門医にご相談ください。

■電池交換について

●最初の電池

- 工場出荷時にモニター用電池が組み込まれておりますので、記載された電池寿命に満たないうちに切れることがあります。
  ※モニター用電池とは時計の機能や性能をチェックするための電池のことで、時計本体価格に電池代は含まれておりません。なお、電池交換の場合は保証期間内でも有料となります。

消耗
- 電池が消耗しますと「時刻の狂いが目立ったり」「表示が見にくくなったり」「消えたり」します。
- 消耗した電池を使っていると故障の原因になりますので、お早めに交換してください。

電池交換
- 電池交換はかならずお買い上げ店または最寄りのカシオサービスセンターにお申し付けください。
- 電池はかならず当社指定の専用電池と交換してください。指定以外の電池を使用しますと故障の原因となる場合があります。
- 電池交換のとき、防水検査を行ないます。（防水検査は別途有料となります）

表示照明用ELバックライト

時計モードとアラームモードでXボタンを押すと約3秒間発光します。
※表示が点滅しているときは発光しません。
※発光しているときにもう一度Xボタンを押すと、そのときから引き続き約3秒間発光します。

〈ご注意〉
- ●直射日光の下では、発光が見えにくくなります。
- ●電子音が鳴ると、発光が止まります。